|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 4 주 | 2021. 1. 16 ~ 2021. 1. 22 | 작성자 | 최경훈 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  01. 13 회의   * 맵 오브젝트 모델의 재질 일부가 AlbedoMap이 없어서 빛이 없는 부분은 매우 어둡게 나와서 다른 모델을 구해야 하는지 토론   ->AlbedoMap이 없으면 재질의 Diffuse색상을 이용했더니 괜찮아서 그냥 사용하기로 함   * 스마트 포인터를 사용할 지에 대한 토론   -> 좀 더 공부해보기로 함   * 지형 오브젝트를 구체적으로 어떻게 배치할 것 인가?   ->그림자를 먼저 띄우고 배치에 대해 생각함  **[1] 윤성주**  **주간 목표**  **일별 공부 내용**  **[2] 최경훈**  **개발 내용** | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  **주간 목표**  **[2] 최경훈** | | |
| 문제점 | **[1] 윤성주**  **[2] 최경훈**   * IASetVertexBuffers을 5개 해줬으면 | | |